

**Erste Satzung zur Änderung der Studien- und Prüfungsordnung
für den Bachelorstudiengang Visualisierung und Interaktion in digitalen Medien
an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach (SPO VIS/HSAN 20182-1)
Vom 23.04.2019**

Aufgrund von Art. 13 Abs. 1 Satz 2, Art. 61 Abs. 2 bis 3, Art. 66 Abs. 1 des Bayerischen Hochschulgesetzes – BayHSchG – (BayRS 2210–1–1–WFK) vom 23. Mai 2006 (GVBl S. 245) in der derzeit gültigen Fassung erlässt die Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach folgende Satzung:

§ 1

Die Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Visualisierung und Interaktion in digitalen Medien an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach (SPO VIS/HSAN-20182) wird wie folgt geändert:

1. Die Anlage 1 wird durch die in dieser Änderungssatzung beigefügten Anlage ersetzt.
2. Die Anlage 2 wird aufgehoben.

§ 2

Diese Satzung tritt am 01. Oktober 2019 in Kraft. Sie gilt für alle Studierende, die ihr Studium zum Wintersemester 2019/20 aufnehmen.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Senats der Hochschule vom 17.04.2019 und der rechtsaufsichtlichen Genehmigung der Präsidentin vom 23.04.2019.

Ansbach, 23.04.2019

gez.
Prof. Dr. Ute Ambrosius
Präsidentin

Diese Satzung wurde am 23.04.2019 in der Hochschule niedergelegt. Die Niederlegung wurde am 23.04.2019 durch Anschlag in der Hochschule bekannt gegeben. Tag der Bekanntmachung ist daher der 23.04.2019.

Anlage 1:

Übersicht über die Module im Bachelor-Studiengang "Visualisierung und Interaktion in digitalen Medien" an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach

Pflichtmodule

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
Grundlagen Design	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Photographie/Bildbearbeitung	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Grundlagen 3D	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Grundlagen Animation	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Medientechnik/Medieninformatik	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Aufnahme Bild/Ton und Schnitt	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Mediendidaktik/E-Learning	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Webdesign/-entwicklung	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Programmierung	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Interfacedesign	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Sprache	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Kunst- und Designgeschichte/Designtheorie	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wissenschaftliches Arbeiten und Visualisierungsmethodik ²	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projektmanagement	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Medienrecht/Wirtschaftliche Aspekte	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projekt Visualisierung und Interaktion 1	15	12	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projekt Management Review	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projekt Visualisierung und Interaktion 2	15	12	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20

Praktisches Studiensemester

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
Betriebliche Praxis ³	25		-	-	-
Praxisseminar ³	5		Seminar	PA/Ref/Präs	15-20 / 15-20

Wahlpflichtmodule

Studierende wählen Wahlpflichtmodule im Umfang von 15 ECTS-Punkten aus dem nachfolgenden Modulkatalog aus.

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
Wahlpflichtmodul 3D Visualisierung	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wahlpflichtmodul CGI	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wahlpflichtmodul 3D Interactive	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wahlpflichtmodul Gamedesign	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wahlpflichtmodul Web/Mobile	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wahlpflichtmodul VR/AR	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20

Bachelorarbeit

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
Bachelorarbeit	12		-	BA	-
Bachelorseminar ³	3		Seminar	Ref/Präs	15-20 / 15-20

Spezialisierungsmodule

Studierende wählen im 3. und 4. Semester jeweils vier Module mit je 5 ECTS-Punkten aus.

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
3D Visualisierung 1	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
3D Visualisierung 2	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
CGI 1	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
CGI 2	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
3D Interactive 1	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
3D Interactive 2	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Gamedesign 1	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Gamedesign 2	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Web/Mobile 1	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Web/Mobile 2	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
VR/AR 1	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
VR/AR 2	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20

¹ Angabe der Prüfungsdauer in Minuten.² Grundlagen- und Orientierungsprüfung (§ 8 Abs. 2 Satz 1 RaPO)³ Die Prüfungsleistung ist nicht endnotenbildend und wird mit dem Prädikat "mit Erfolg" oder "ohne Erfolg" bewertet (§ 7 Abs. 2 Satz 4 RaPO)**Abkürzungen**

SU Seminaristischer Unterricht
 Ü Übung
 PA Projektarbeit
 schrLN schriftlicher Leistungsnachweis
 Ref Referat
 Präs Präsentation
 BA Bachelorarbeit