

**Zweite Satzung zur Änderung der Studien- und Prüfungsordnung  
für den Bachelorstudiengang Visualisierung und Interaktion in digitalen Medien  
an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach (SPO VIS/HSAN 20182-2)  
Vom 04. August 2021**

Aufgrund von Art. 13 Abs. 1 Satz 2, Art. 61 Abs. 2 bis 3, Art. 66 Abs. 1 des Bayerischen Hochschulgesetzes – BayHSchG – (BayRS 2210–1–1–WK) vom 23. Mai 2006 (GVBl S. 245) in der derzeit gültigen Fassung erlässt die Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach folgende Satzung:

§ 1

Die Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Visualisierung und Interaktion in digitalen Medien an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach (SPO VIS/HSAN-20182), zuletzt geändert durch Satzung vom 23. April 2019, wird wie folgt geändert:

1. In § 3 Abs. 3 S. 1 werden nach dem Wort „Modul“ die Wörter „nach Maßgabe der Anlage 1“ angefügt.
2. Die Anlage 1 wird durch die in dieser Änderungssatzung beigefügten Anlage ersetzt.

§ 2

Diese Satzung tritt am 01.10.2021 in Kraft. Sie gilt für alle Studierende, die ihr Studium zum Wintersemester 2020/21 aufnehmen.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Senats der Hochschule vom 14. Juli 2021 und der rechtsaufsichtlichen Genehmigung des Präsidenten vom 04.08.2021.

Ansbach, 04.08.2021

gez.  
Prof. Dr.-Ing. Sascha Müller-Feuerstein  
Präsident

Diese Satzung wurde am 04.08.2021 in der Hochschule niedergelegt. Die Niederlegung wurde am 04.08.2021 durch Anschlag in der Hochschule bekannt gegeben. Tag der Bekanntmachung ist daher der 04.08.2021.

**Anlage 1:**

Übersicht über die Module im Bachelor-Studiengang "Visualisierung und Interaktion in digitalen Medien" an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach

**Pflichtmodule**

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen <sup>1</sup>	
				Art	Dauer
Grundlagen Design	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Photographie/Bildbearbeitung <sup>4</sup>	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Grundlagen 3D	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Grundlagen Animation	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Medientechnik/Medieninformatik <sup>4</sup>	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Aufnahme Bild/Ton und Schnitt	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Mediendidaktik/E-Learning	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Webdesign/-entwicklung	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Programmierung	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Interfacedesign	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Sprache	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Kunst- und Designgeschichte/Designtheorie <sup>4</sup>	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wissenschaftliches Arbeiten und Visualisierungsmethodik <sup>2</sup>	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projektmanagement	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Medienrecht/Wirtschaftliche Aspekte	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projekt Visualisierung und Interaktion 1	15	12	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projekt Management Review	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projekt Visualisierung und Interaktion 2	15	12	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20

**Praktisches Studiensemester**

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen <sup>1</sup>	
				Art	Dauer
Betriebliche Praxis <sup>3</sup>	25		-	-	-
Praxisseminar <sup>3</sup>	5		Seminar	PA/Ref/Präs	15-20 / 15-20

**Wahlpflichtmodule**

Studierende wählen 3 Wahlpflichtmodule im Umfang von insgesamt 15 ECTS-Punkten aus dem im Studienplan veröffentlichten Katalog aus. Es sollen insbesondere erweiternde oder interdisziplinäre Kompetenzen z.B. in den Bereichen Visualisierung, CGI, 3D Interactive, Game, Web/Mobile sowie XR vermittelt werden.

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen <sup>1</sup>	
				Art	Dauer
Wahlpflichtmodul 1	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wahlpflichtmodul 2	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wahlpflichtmodul 3	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20

**Bachelorarbeit**

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen <sup>1</sup>	
				Art	Dauer
Bachelorarbeit	12		-	BA	-
Bachelorseminar <sup>3</sup>	3		Seminar	Ref/Präs	15-20 / 15-20

**Spezialisierungsmodule**

Im 3. und 4. Semester müssen je 4 Module im Umfang von je 5 ECTS-Punkten aus mindestens zwei Spezialisierungsrichtungen aus dem Katalog gewählt werden, der im Studienplan aufgeführt ist.

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen <sup>1</sup>	
				Art	Dauer
<b>Visualisierung</b>					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
<b>CGI</b>					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
<b>3D Interactive</b>					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
<b>Game</b>					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
<b>Web/Mobile</b>					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
<b>XR</b>					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20

<sup>1</sup> Angabe der Prüfungsdauer in Minuten.

<sup>2</sup> Grundlagen- und Orientierungsprüfung (§ 8 Abs. 2 Satz 1 RaPO)

<sup>3</sup> Die Prüfungsleistung ist nicht endnotenbildend und wird mit dem Prädikat "mit Erfolg" oder "ohne Erfolg" bewertet (§ 7 Abs. 2 Satz 4 RaPO)

<sup>4</sup> Die Prüfungsleistung kann auch als Portfolioprüfung in Kombination aus mehreren der genannten Prüfungsarten durchgeführt werden. Näheres regelt der Studienplan.

**Abkürzungen**

- SU Seminaristischer Unterricht
- Ü Übung
- PA Projektarbeit
- schrLN schriftlicher Leistungsnachweis
- Ref Referat
- Präs Präsentation
- BA Bachelorarbeit