

**Dritte Satzung zur Änderung der Studien- und Prüfungsordnung
für den Bachelorstudiengang Visualisierung und Interaktion in digitalen Medien
an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach (SPO VIS/HSAN 20182-3)
Vom 29.10.2025**

Aufgrund von Art. 9 S. 1, Art. 79 Abs. 1 S. 1, Art. 80 Abs. 1 S. 1, Art. 84 Abs. 2 S. 1 des Bayerischen Hochschulinnovationsgesetzes – BayHIG – vom 05.08.2022 (GVBl. S. 414, BayRS 2210-1-3-WK), das zuletzt durch § 14 des Gesetzes vom 23. Dezember 2024 (GVBl. S. 605) und durch § 8 des Gesetzes vom 23. Dezember 2024 (GVBl. S. 632) geändert worden ist, erlässt die Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach folgende Satzung:

§ 1

Die Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Visualisierung und Interaktion in digitalen Medien an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach (SPO VIS/HSAN-20182), zuletzt geändert durch Satzung vom 04. August 2021, wird wie folgt geändert:

1. Die Anlage 1 wird durch die in dieser Änderungssatzung beigefügten Anlage ersetzt.

§ 2

Diese Satzung tritt am 01.10.2025 in Kraft. Sie gilt für alle Studierende, die ihr Studium zum Wintersemester 2025/26 aufnehmen.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Senats der Hochschule vom 22.10.2025 und der rechtsaufsichtlichen Genehmigung des Präsidenten vom 29.10.2025.

Ansbach, 29.10.2025

Gez.
Prof. Dr.-Ing. Sascha Müller-Feuerstein
Präsident

Diese Satzung wurde am 29.10.2025 in der Hochschule niedergelegt. Die Niederlegung wurde am 29.10.2025 auf der Internetseite www.hs-ansbach.de bekannt gegeben. Tag der Bekanntmachung ist daher der 29.10.2025.

Anlage 1:

Übersicht über die Module im Bachelor-Studiengang "Visualisierung und Interaktion in digitalen Medien" an der Hochschule für angewandte Wissenschaften Ansbach

Pflichtmodule

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
Grundlagen Design	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Bild- und Bewegtbild ⁴	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Grundlagen 3D	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Grundlagen Animation	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Medientechnik/Medieninformatik ⁴	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Grundlagen Infografik	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Mediendidaktik/E-Learning	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Webdesign/-entwicklung	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Programmierung	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Interfacedesign	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Sprache	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Kunst- und Designgeschichte/Designtheorie ⁴	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wissenschaftliches Arbeiten und Visualisierungsmethodik ²	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projektmanagement	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Medienrecht/Wirtschaftliche Aspekte	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projekt Visualisierung und Interaktion 1	15	12	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projekt Management Review	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Projekt Visualisierung und Interaktion 2	15	12	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20

Praktisches Studiensemester

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
Betriebliche Praxis ³	25		-	-	-
Praxisseminar ³	5		Seminar	PA/Ref/Präs	15-20 / 15-20

Wahlpflichtmodule

Studierende wählen 3 Wahlpflichtmodule im Umfang von insgesamt 15 ECTS-Punkten aus dem im Studienplan veröffentlichten Katalog aus. Es sollen insbesondere erweiternde oder interdisziplinäre Kompetenzen z.B. in den Bereichen Visualisierung, CGI, 3D Interactive, Game, Web/Mobile sowie XR vermittelt werden.

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
Wahlpflichtmodul 1	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wahlpflichtmodul 2	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Wahlpflichtmodul 3	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20

Bachelorarbeit

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
Bachelorarbeit	12		-	BA	-
Bachelorseminar ³	3		Seminar	Ref/Präs	15-20 / 15-20

Spezialisierungsmodule

Im 3. und 4. Semester müssen je 4 Module im Umfang von je 5 ECTS-Punkten aus mindestens zwei Spezialisierungsrichtungen aus dem Katalog gewählt werden, der im Studienplan aufgeführt ist.

Module	ECTS	SWS	Art der LV	Prüfungsleistungen ¹	
				Art	Dauer
Visualisierung					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
CGI					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
3D Interactive					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Game					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
Web/Mobile					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20
XR					
Spezialisierungsmodul 1-4	5	4	SU/Ü	PA/schrLN/Präs/Ref	---/ 60-120 / 15-20 / 15-20

¹ Angabe der Prüfungsdauer in Minuten.

² Grundlagen- und Orientierungsprüfung (§ 8 Abs. 2 Satz 1 RaPO)

³ Die Prüfungsleistung ist nicht endnotenbildend und wird mit dem Prädikat "mit Erfolg" oder "ohne Erfolg" bewertet (§ 7 Abs. 2 Satz 4 RaPO)

⁴ Die Prüfungsleistung kann auch als Portfolioprüfung in Kombination aus mehreren der genannten Prüfungsarten durchgeführt werden. Näheres regelt der Studienplan.

Abkürzungen

SU Seminaristischer Unterricht
 Ü Übung
 PA Projektarbeit
 schrLN schriftlicher Leistungsnachweis
 Ref Referat
 Präs Präsentation
 BA Bachelorarbeit